

SCOREKARTE RINN-18 LOCH





Spieler:			

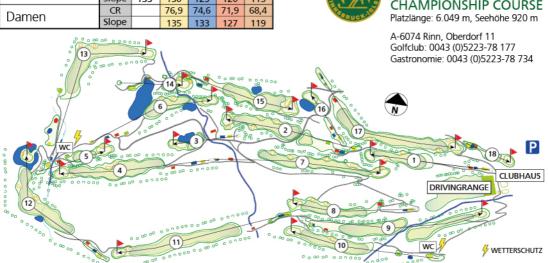
LOCH		ABSCHLÄGE					PAR	НСР	Spieler		Zähler		Spieler		Spieler	
Nr.	Name	weiß	gelb	blau	rot	oran			Score	Pkt	Score	Pkt	Score	Pkt	Score	Pkt
1	Alpen Privatbank	327	317	307	270	189	4	9								
2	Swarovski	360	340	320	300	255	4	11								
3		160	140	120	100	100	3	13								
4	Engel & Völkers	397	375	355	295	268	4	1								
5	Reha Innsbruck	185	155	140	125	98	3	15								
6	WeDesignTrips	395	340	295	275	248	4	7								
7	Testa Rossa caffé	455	440	440	390	390	5	5								
8	Ganner Rechtsanwalt	325	315	300	230	230	4	17								
9		475	455	455	418	418	5	3	·							
OU	Γ	3.079	2.877	2.732	2.403	2.196	36									

10	mein.internist - Dr. Gritsch	400	370	320	285	285	4	8				
11	Manuel Nikolic - WSTV	495	460	415	360	360	5	6				
12	Advokatur Schöpf	385	370	350	320	259	4	4				
13	PZI Burtscher	445	420	390	360	278	4	2				
14	Alpen Privatbank	170	140	100	90	90	3	10				
15		345	290	250	240	240	4	14				
16	abc Fliesen	150	135	120	100	100	3	16				
17		455	440	440	365	365	5	12				
18	Tiroler Sparkasse	125	115	105	95	95	3	18				
IN	IN 2.9		2.740	2.490	2.215	2.072	35					
OU	OUT 3		2.877	2.732	2.403	2.196	36					
TOTAL 6.049		5.617	5.222	4.618	4.268	71						
Zäh	Zähler: Handicap							cap				
Spieler: Netto								etto				

Spieler:

CR 73,6 71,3 69,2 65,7 64,0 Slope 133 130 125 120 115

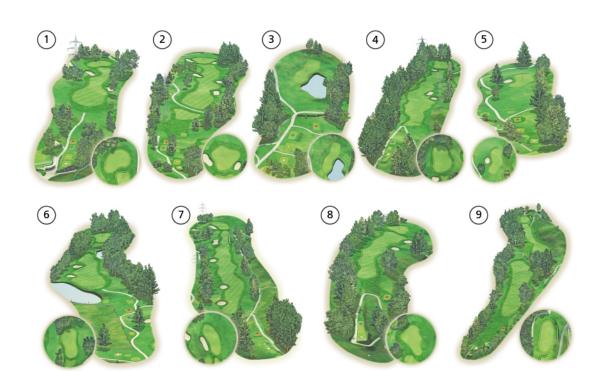












Alpen Privatbank

Schönes **Spiel**

alpenprivatbank.com





OFFICE@IDFACTORY WWW.IDFACTORY



ACHTUNG SERVITUT

Das Spiel am 13. Loch ist dann zu unterbrechen, wenn der Landwirt zu seinem Grundstück zu- oder abfährt.

PLATZREGELN

Ausgrenzen Boden in Ausbesserung ☐ weiße Pflöcke und alle Zäune blaue Pflöcke oder weiße Linien

gelbe Pflöcke bzw. gelbe Markierungen

Unbewegliche Hemmnisse (Regel 16.1)

Ein Ball, der einen Masten (Spielbahnen 1, 2, 4, 17) oder einen Draht trifft, muss sofort straffrei wiederholt werden.

Bewegliche Hemmnisse (Regel 15.2)

Distanzpflöcke

Alle Steinmauern sind Bestandteile des Platzes.

Dropping Zone Loch 6 (Speicherteich)

Bälle, die an Loch 6 in den Teich gespielt werden, müssen mit einem Strafschlag aus der Droppingzone weitergespielt werden.

Dropping Zone Loch 12 (Inselgrün)

Bälle, die an Loch 12 in Spielrichtung frontal in den Teich gespielt werden, müssen mit einem Strafschlag aus der Droppingzone weitergespielt werden. Bälle, die die grünseitige Penalty Area "über Land" überschritten haben, müssen nach Regel 17 weitergespielt werden.

SONDERPLATZREGELN MÄHROBOTER

Beeinträchtigung Balllage, Stand, Schwung durch Mähroboter bzw. Ladestationen –

straflose Erleichterung innerhalb einer Schlägerlänge (16.1),

Ball in Bewegung trifft Mähroboter – Ball spielen wie er liegt (11.1), Ball in Ruhe von Mähroboter bewegt – zurücklegen an ursprüngliche Stelle (9.6), Bitte die Mähroboter nicht berühren – Verletzungsgefahr!





Spielreihenfolge auf Loch 15: SpielerInnen am Loch 14 schlagen vor SpielerInnen am Loch 15 ab. Bitte herausgeschlagene Rasenstücke zurücklegen, Pitch Marks auf den Greens reparieren, Probeschwünge neben dem Abschlag ausführen. Bunkerspuren beseitigen. Rechen in die Bunker legen. Handys auf "lautlos" schalten.

DISTANZMARKIERUNGEN (gemessen bis Anfang Grün)

O Blau = 200 m O Weiß = 150 m Rot = 100 m

Lochwettspiel